

## HOMING METOTLARI

Homing ayarları sadece PC yazılımı üzerinden yapılabilmektedir.

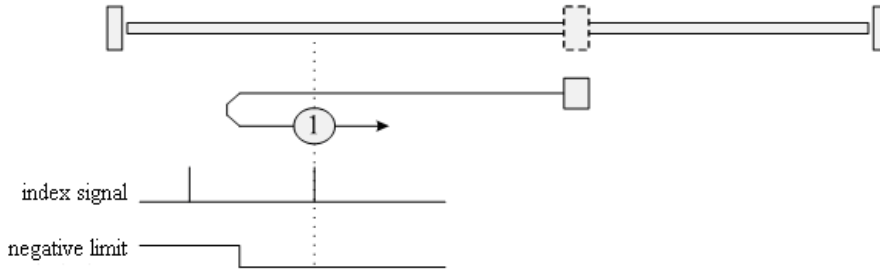
Dijital girişlere "Homing Start" ve "Homing Sinyali" ataması yapılmalıdır.

Home_Offset	Home noktasına ulaştıktan sonra gideceği pozisyon.
Homing_Method	Homing Metodu
Homing_Speed_Switch	Home sinyalinden (Homing sinyali veya limit switches) sonra uygulanacak hız değeri.
Homing_Speed_Zero	Z pulse den sonraki hız değeri
Homing_Power_On	Servo enable da otomatik homing yaptırmak
Homing_Accelaration	Homing hızlanması

**Index Pulse : Motor enkoder Z pulsüdür.**

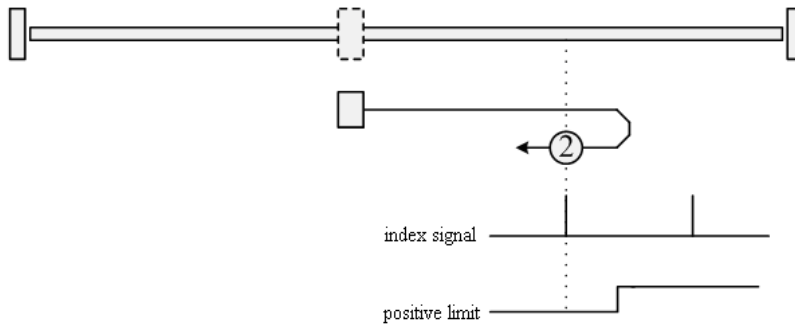
### Metot 1:

Home start sinyali ile motor sol yöne dönmeye başlar. Negative limit switch sinyali geldikten sonra yön değiştirir ve ilk Z pulsi gördüğü yeri Home kabul ederek durur.



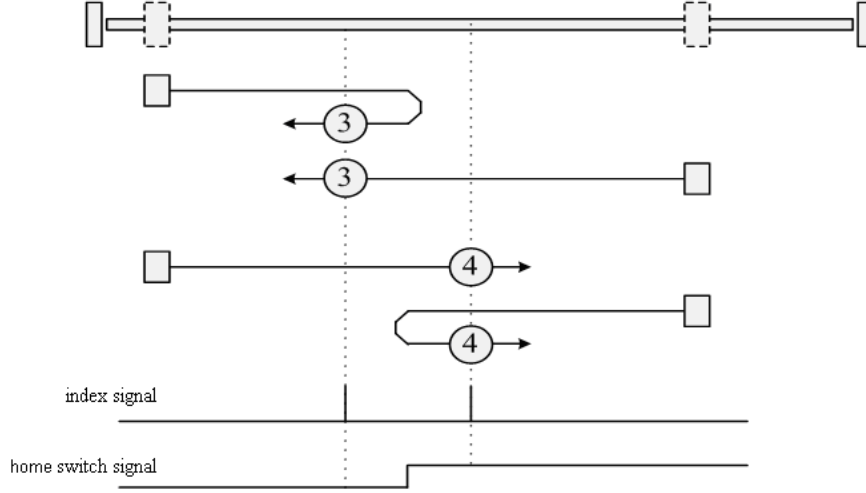
### Metot 2:

1 nolu metotun sağ yönüsüdür ve positive limit switch sinyalini referans alır.



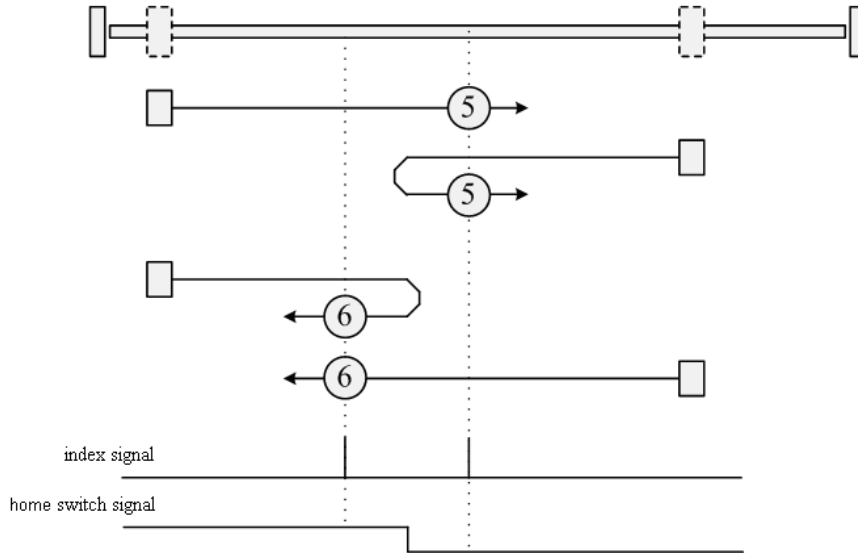
### Metot 3,4:

Home sensor sinyalinin konumuna göre yön değişmektedir. Home sinyali gelmiyor ise home start verildiğinde motor dönmeye başlar Home sensor sinyali geldiğinde motor yönü değişir. Home sensörü görmeyi bitirdiğinde ilk Z pulse sinyalinde motor durur. Home start verilmeden önce Home sinyali varsa, start verildiğinde motor dönmeye başlar home sensor sinyali görmeyi bitirdiğinde motor ilk index sinyalinde durur.



### Metot 5,6:

Sırayla Metot 3 ve 4 ün yön farkı olanıdır.

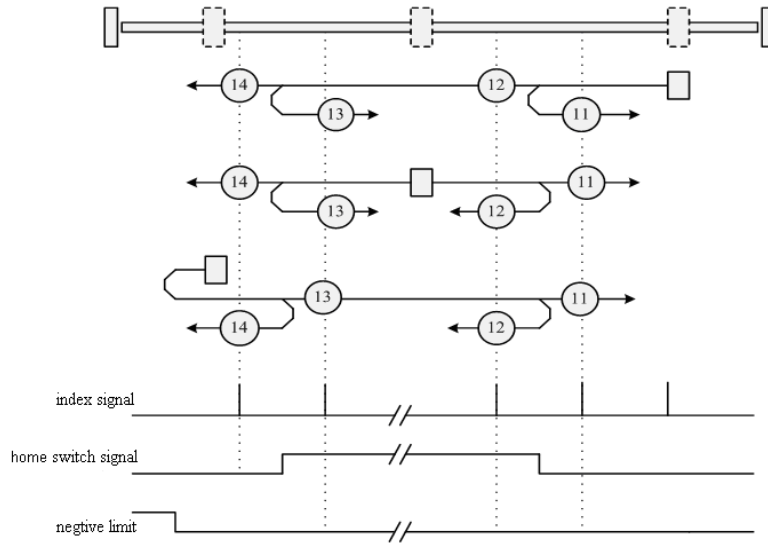
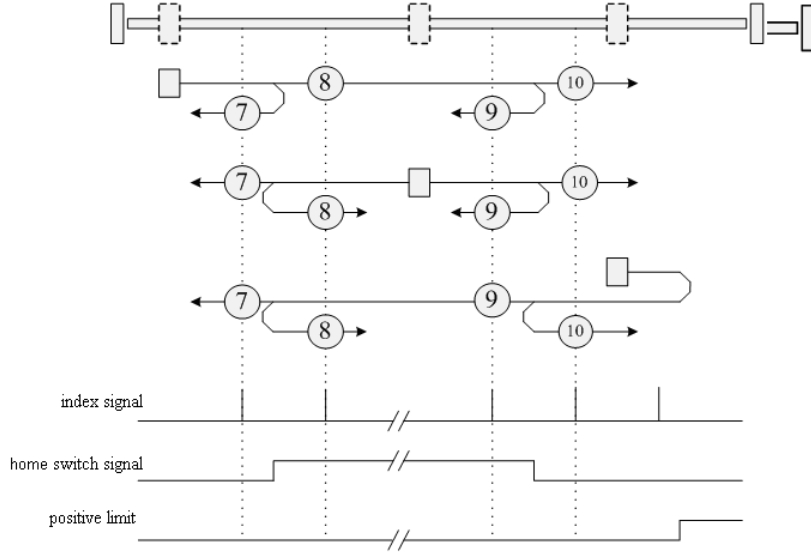


### Metot 7...14:

Bu Metot da home sensörü hareketin belli bir kısmında aktiftir.

Metot 7..10 arası başlangıç hareketi sağ tarafadır.

Metot 11..14 arası başlangıç hareketi sol tarafadır.

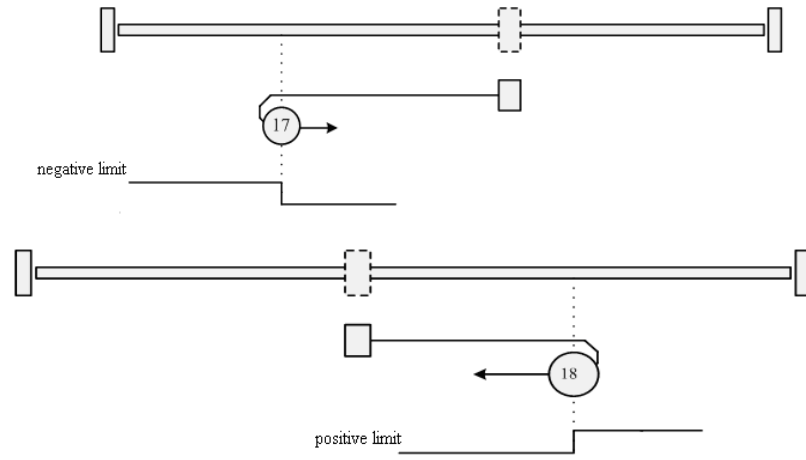


### Metot 15,16:

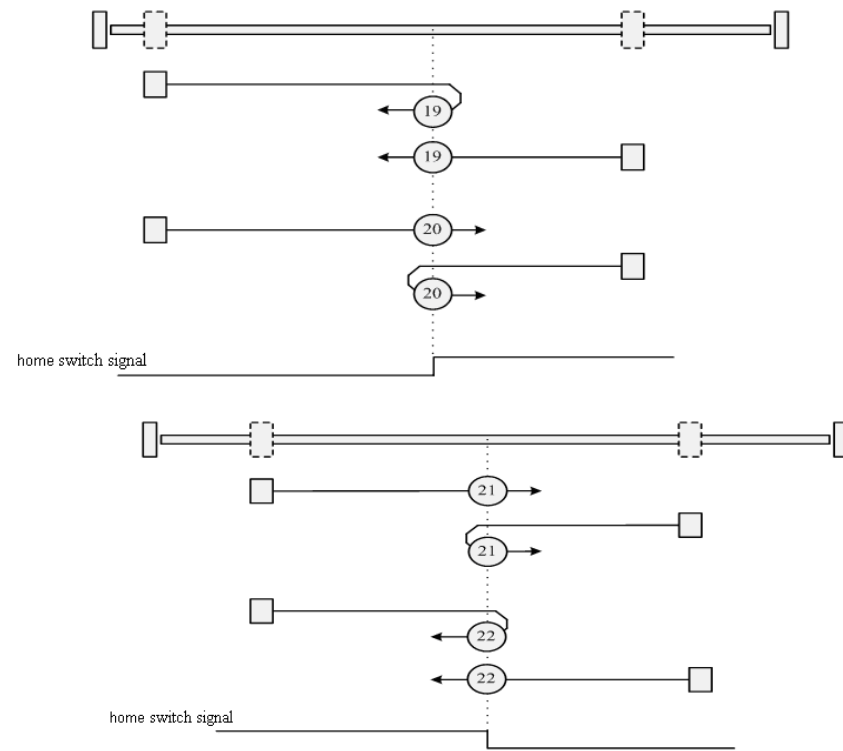
Kullanılmıyor.

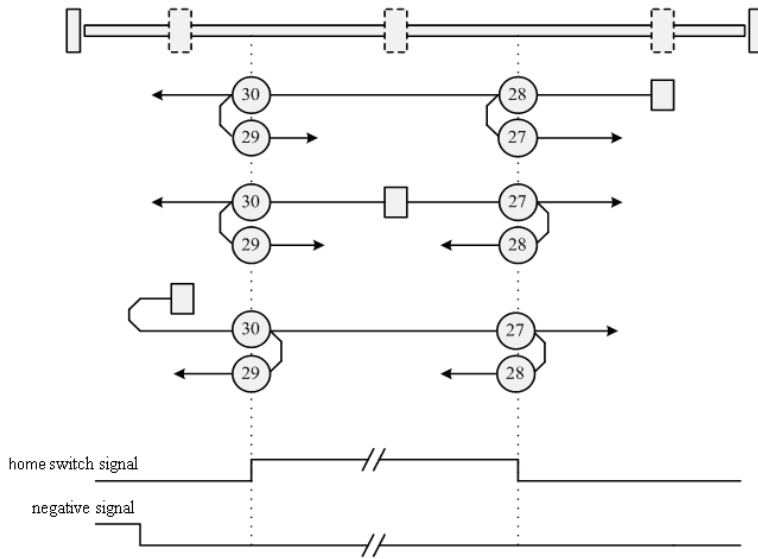
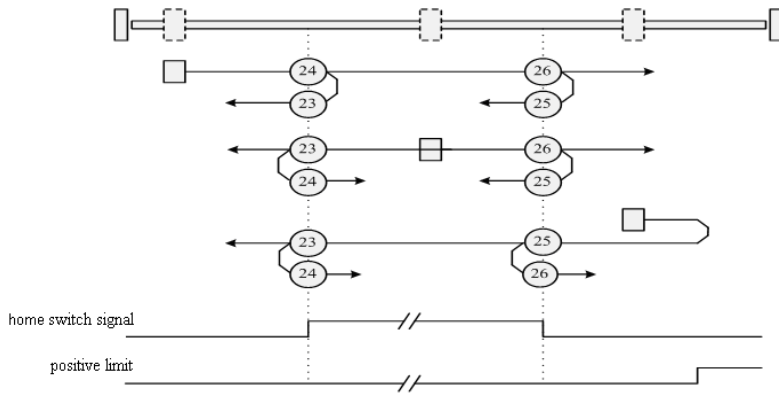
**Metot 17...30:**

Index pulse olmadan homing metodudur.



19. ve 20. Metotlar 3.ve4. metotla aynı mantıkla çalışmaktadır.



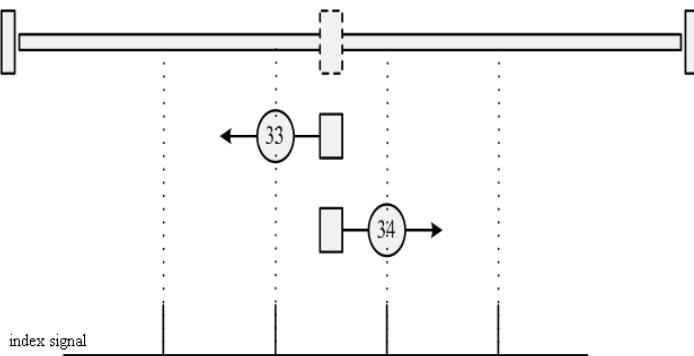


**Metot 31,32**

Kullanılmıyor

**Metot 33,34**

Index sinyalinde homing



**Metot 35:**

Bu metotda var olan pozisyon home pozisyonu olarak kabul edilir.

**Metot -17, -18:**

Mekanik terminaller referans olarak kullanılır.

